

EPREUVES COMPOUND 50 M

Suite à la décision de la FITA, les phases éliminatoires ainsi que les finales pour les compounds seront tirés sous forme de matches.

Chaque match consistera en 5 volées de 3 flèches avec un maximum de 150 points.

Le comptage de points suivant le système de set ne sera plus d'application et le blason Hit/Miss ne sera plus utilisé.

Tous les matches seront tirés sur un blason avec les zones marquantes 6 à 10 à la distance de 50 M.

Pendant les phases éliminatoires les archers composant le match tireront en même temps sur la même butte de tir, chaque archer tirant sur son propre blason.

Pendant les finales, les archers composant le match tireront sur leur propre butte de tir, sur leur propre blason.

Les épreuves de qualification pour les compounds (Cadets et masters inclus) consisteront en un tir de 72 flèches à la distance de 50 mètres sur un blason réduit avec les zones marquantes 6 à 10.

12 volées de 6 flèches (maximum des points 720)

Les équipes compound :

Le système de sets ne sera plus utilisé, un match consistera en 4 volées de 6 flèches (2 flèches par archer par volée). Chaque équipe tirera sur sa propre butte de tir sur laquelle seront placés deux blasons avec les zones marquantes de 6 à 10.

Chaque équipe tirant trois flèches dans chaque blason.

Score maximum (comme pour les recurves) 240 points.

Les équipes Mixtes :

Un match pour les équipes mixtes consistera en 4 volées de 4 flèches (2 flèches par archer par volée).

Chaque équipe aura deux blasons avec zones marquantes 6 à 10 placés sur sa butte de tir, deux flèches seront tirées dans chaque blason.

Score maximum 160 points.

Pour les matchs individuels RECURVE, le système de sets sera conservé, mais tous les matches tant pour les phases éliminatoires que pour les finales, consisteront en maximum 5 sets de 3 flèches (le vainqueur étant le premier à marquer 6 points de set)

Shoot-off :

Pour les équipes, toutes divisions (au 01 janvier 2011)

3 flèches (2 flèches pour les équipes mixtes) une seule flèche par membre de l'équipe.

Le score détermine le vainqueur.

S'il y a égalité des points (valeur des flèches), la flèche la plus près du centre déterminera le vainqueur.

Si l'égalité persiste, la seconde flèche la plus près du centre déterminera le vainqueur.

Si l'égalité persiste, la troisième flèche la plus près du centre déterminera le vainqueur.

Si l'égalité persiste toujours, on recommence jusqu'à ce que l'égalité soit rompue.